

## CS1912 / CS1914

## 2/4-Port USB 3.0 DisplayPort KVMP™ Switch Quick Start Guide

© Copyright 2016 ATEN® International Co., Ltd.

ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Part No. PAPE-1223-G10G

Printing Date: 10/2016



## CS1912 / CS1914 2/4-Port USB 3.0 DisplayPort KVMP™ Switch

## A Overview

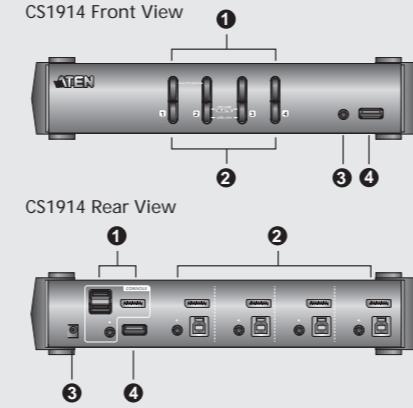
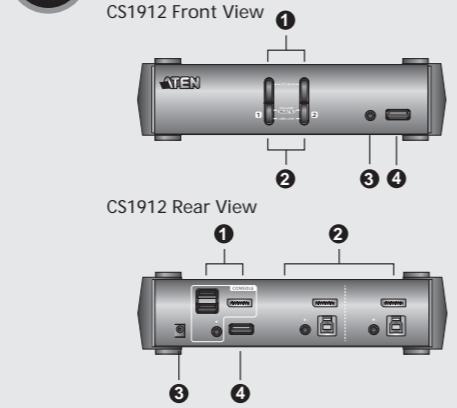
## Front view

- ① Port Selection Pushbuttons
- ② Port LEDs
- ③ Audio Port
- ④ USB 3.0 Hub

## Rear view

- ① Console Ports
- ② KVM Ports
- ③ Power Jack
- ④ USB 3.0 Hub

## A Overview



## Package Contents

- |        |                          |
|--------|--------------------------|
| CS1912 | 1 2-Port USB 3.0         |
|        | DisplayPort KVMP™ Switch |
|        | 2 DisplayPort Cables     |
|        | 2 USB 3.0 Cables         |
|        | 2 Audio Cables           |
|        | 1 Power Adapter          |
|        | 1 User Instructions      |

- |        |                          |
|--------|--------------------------|
| CS1914 | 1 4-Port USB 3.0         |
|        | DisplayPort KVMP™ Switch |
|        | 4 DisplayPort Cables     |
|        | 4 USB 3.0 Cables         |
|        | 4 Audio Cables           |
|        | 1 Power Adapter          |
|        | 1 User Instructions      |

## B Installation

## Hardware

To set up the switch, refer to the diagram above, and do the following:

- ① Plug the USB keyboard and USB mouse into the USB console ports located on the unit's rear panel.
- ② Plug the console monitor into the DisplayPort console port located on the unit's rear panel.
- ③ Plug the main speakers into the console speaker jack located on the unit's front panel. The speakers plugged into this port have priority over those in the rear panel.
- ④ (Optional) Plug your secondary speakers into the console audio port located on the unit's rear panel.
- ⑤ Using the cables provided with this package, plug the DisplayPort, USB 3.0, and speaker connectors into their corresponding sockets in the KVM Port section of the switch.
- Note:** 1. Verify that all the plugs are in the same KVM Port sockets (all in Port 1, all in Port 2, etc.), and that each socket is marked with an appropriate icon to indicate itself.

## Commutateur KVMP™ CS1912 / CS1914 2/4-Ports USB 3.0 DisplayPort

## A Vue d'ensemble

## Vue de devant

- ① Boutons pousoirs de sélection de port
- ② LED de port
- ③ Port audio
- ④ Concentrateur USB 3.0

## Vue de derrière

- ① Ports console
- ② Ports KVM
- ③ Fiche d'alimentation
- ④ Concentrateur USB 3.0

## B Installation

## Matériel

Pour installer le commutateur, reportez-vous au schéma ci-dessus et effectuez les étapes suivantes :

- ① Branchez un clavier USB et une souris USB sur les ports USB de la console situés sur le panneau arrière de l'appareil.
- ② Branchez le moniteur de la console sur le port DisplayPort de la console, situé sur le panneau arrière de l'appareil, et allumez le moniteur.
- ③ Branchez les enceintes principales sur la prise enceinte de la console située sur le panneau arrière de l'appareil. Les enceintes branchées sur ce port ont la priorité sur celles du panneau arrière.
- ④ (Facultatif) Branchez vos enceintes secondaires sur le port audio de la console situés sur le panneau arrière de l'appareil.
- ⑤ Utilisez les câbles fournis dans l'emballage, branchez les connecteurs DisplayPort, USB 3.0 et haut-parleurs sur les prises correspondantes dans la section Port KVM du commutateur.
- Remarque :** 1. Vérifiez que toutes les fiches sont sur les mêmes prises de Port KVM (toutes sur le port 1, toutes sur le port 2, etc.), et que chaque prise est marquée avec une icône appropriée qui la repère.
2. Le connecteur USB 3.0 est un SuperSpeed USB (SS) qui permet de transférer les données jusqu'à 5 Gbit/s (625 Mo/s) et est donc classé comme dispositif USB 3.1 Gen.1.

## 2/4-Port-USB-3.0-DisplayPort-KVMP™-Switch CS1912 / CS1914

## A Übersicht

## Ansicht von vorne

- ① Anschlussauswahltasten
- ② Anschluss-LEDs
- ③ Audioanschluss
- ④ USB-3.0-Hub

## Ansicht von hinten

- ① Konsolports
- ② KVM-Ports
- ③ Netzanschluss
- ④ USB 3.0-Hub

## B Installation

## Hardware

Beachten Sie zur Einrichtung des Switch die obige Abbildung und gehen Sie wie folgt vor:

- ① Schließen Sie USB-Tastatur und USB-Maus an den USB-Konsolenanschlüssen an der Rückblende des Gerätes an.
- ② Schließen Sie den Konsolmonitor am DisplayPort-Konsolenanschluss an der Rückblende des Gerätes an und schalten Sie den Monitor ein.
- ③ Schließen Sie die Hauptlautsprecher am Konsolenaudiobuchse an der Frontblende des Gerätes an. Die an diesem Anschluss angeschlossenen Lautsprecher haben Priorität gegenüber denen an der Rückblende.
- ④ (Optional) Schließen Sie Ihre sekundären Lautsprecher an den Konsolen-Audioanschlüssen an der Rückblende des Gerätes an.
- ⑤ Verbinden Sie DisplayPort-, USB-3.0- und Lautsprecheranschlüsse über die mitgelieferten Kabel mit den entsprechenden Anschlüssen im KVM-Anschlussbereich des Switch.
- Hinweis:** 1. Stellen Sie sicher, dass sich alle Stecker in den gleichen KVM-Anschlüssen befinden (alle in Anschluss 1, alle in Anschluss 2 usw.) und dass jeder Anschluss mit einem geeigneten Symbol zur Identifizierung gekennzeichnet ist.
2. Der USB-3.0-Anschluss ist ein SuperSpeed-USB-Anschluss (SS), der Daten bei bis zu 5 Gbit/s (625 MB/s) übertragen kann, wodurch das Produkt als USB-3.1-Gen-1 Gerät klassifiziert ist.

## Commutador KVMP™ DisplayPort de 2/4-Puertos USB 3.0 CS1912 / CS1914

## A Información general

## Vista frontal

- ① Pulsadores de selección de puerto
- ② LEDs de puerto
- ③ Puerto de audio
- ④ Concentrador USB 3.0

## Vista posterior

- ① Puertos de consola
- ② Puerto KVM
- ③ Conector de alimentación
- ④ Hub USB 3.0

## B Instalación

## Hardware

Para configurar el conmutador, consulte el diagrama anterior y haga lo siguiente:

- ① Conecte el teclado USB y un ratón USB en los puertos de la consola USB situados en el panel trasero de la unidad.
- ② Conecte el monitor de la consola en el puerto DisplayPort de la consola situado en el panel posterior de la unidad y encienda el monitor.
- ③ Conecte los altavoces principales en el conector de altavoz de la consola situada en el panel frontal de la unidad. Los altavoces conectados a este puerto tienen prioridad sobre los del panel trasero.
- ④ (Opcional) Conecte los altavoces secundarios en el puerto de audio de la consola situado en el panel trasero de la unidad.
- ⑤ Utilizando los cables suministrados con este paquete, conecte el DisplayPort, USB 3.0 y los conectores de los altavoces en sus correspondientes tomas en la sección de puerto KVM del conmutador.
- Nota:** 1. Compruebe que todas las clavijas están en las mismas tomas de puerto KVM (todos en el puerto 1, todos en el puerto 2, etc.), y que cada conector está marcado con un ícono apropiado para identificarse a sí mismo.
2. El conector USB 3.0 es un SuperSpeed USB (SS) que puede transferir datos a velocidades de hasta 5 Gbit/s (625 MB/s) y por lo tanto se clasifica como un ícono apropiado.

## Switch CS1912 / CS1914 2/4-Porta USB 3.0 DisplayPort KVMP™

## A Descrizione

## Vista anteriore

- ① Pulsanti di selezione porta
- ② LED porta
- ③ Puerto audio
- ④ Hub USB 3.0

## Vista posteriore

- ① Porte consola
- ② Porte KVM
- ③ Connettore d'alimentazione
- ④ Hub USB 3.0

## B Installazione

## Hardware

Per installare lo switch, fare riferimento alla figura di cui sopra ed attenersi a quanto segue:

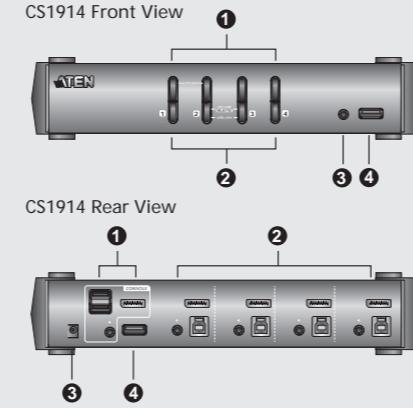
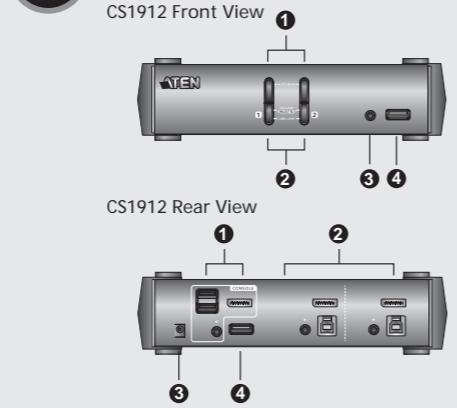
- ① Collegare la tastiera e mouse USB alle porte console USB che si trovano sul pannello posteriore dell'unità.
- ② Collegare il monitor della consola alla porta console DisplayPort che si trova sul pannello posteriore dell'unità, quindi accendere il monitor.
- ③ Collegare gli altoparlanti principali al connettore consolle altoparlanti che si trova sul pannello frontale dell'unità. Gli altoparlanti collegati a questa porta hanno la priorità su quelli collegati al pannello posteriore.
- ④ (Optional) Collegare gli altoparlanti secondari alla porta consolle audio che si trova sul pannello posteriore dell'unità.

5 Utilizzando i cavi forniti in dotazione, collegare i connettori DisplayPort, USB 3.0 ed altoparlanti ai rispettivi connettori della sezione porta KVM dello switch.

Nota: 1. Verificare che tutti i connettori siano collegati alla stessa porta di KVM (tutti alla Porta 1, tutti alla Porta 2, eccetera), e che ogni porta sia contrassegnata con un'icona appropriata che lo identifica.

2. Il connettore USB 3.0 è un SuperSpeed USB (SS) capace di trasferire dati fino a 5 Gbit/s (625 MB/s) ed è quindi classificato come dispositivo USB 3.1 Gen.1.

## A Overview



## Package Contents

- |        |                          |
|--------|--------------------------|
| CS1912 | 1 2-Port USB 3.0         |
|        | DisplayPort KVMP™ Switch |
|        | 2 DisplayPort Cables     |
|        | 2 USB 3.0 Cables         |
|        | 2 Audio Cables           |
|        | 1 Power Adapter          |
|        | 1 User Instructions      |

- |        |                          |
|--------|--------------------------|
| CS1914 | 1 4-Port USB 3.0         |
|        | DisplayPort KVMP™ Switch |
|        | 4 DisplayPort Cables     |
|        | 4 USB 3.0 Cables         |
|        | 4 Audio Cables           |
|        | 1 Power Adapter          |
|        | 1 User Instructions      |

## B Installation

## Hardware

To set up the switch, refer to the diagram above, and do the following:

- ① Plug the USB keyboard and USB mouse into the USB console ports located on the unit's rear panel.
- ② Plug the console monitor into the DisplayPort console port located on the unit's rear panel and power on the monitor.
- ③ Plug the main speakers into the console speaker jack located on the unit's front panel. The speakers plugged into this port have priority over those in the rear panel.
- ④ (Optional) Plug your secondary speakers into the console audio port located on the unit's rear panel.
- ⑤ Using the cables provided with this package, plug the DisplayPort, USB 3.0, and speaker connectors into their corresponding sockets in the KVM Port section of the switch.
- Note:** 1. Verify that all the plugs are in the same KVM Port sockets (all in Port 1, all in Port 2, etc.), and that each socket is marked with an appropriate icon to indicate itself.
- ⑥ Connect the power adapter (provided with this package) to the switch's Power Jack and then plug the other end into a DC power source.
- ⑦ Power on the computers.
- Note:** 1. By default, the switch links to the first computer that is powered on.
2. The total cable length from the PC to monitor (including KVM) cannot exceed 3 meters.
3. Choosing high quality cables helps to ensure that 3840 x 1260 @ 30 Hz resolutions can be reached.

## C Operation

## Hotkey Setting Mode

All port switches from the keyboard begin by tapping the Scroll Lock key twice. The tables below describe the actions used to switch ports.

Note: 1. Mouse switching is only supported by USB 3-key scroll wheel mice.

2. Mouse switching is disabled by default.\*

3. Mouse switching is only supported when Mouse Emulation is enabled.

\*See Hotkey Setting Mode section to enable mouse switching.

## 3 Hotkey Switching

All port switches from the keyboard begin by tapping the Scroll Lock key twice. The tables below describe the actions used to switch ports.

## Cycling through Ports

Hotkey	Action
[Scroll Lock]	Brings the KVM, USB hub, and audio focus from the current port to the next port on the switch (1 to 2 and 2 to 1 for the CS1912) (1 to 2, 2 to 3, 3 to 4, and 4 to 1 for the CS1914).
[Enter]	<b>Note:</b> The KVM, USB hub, and audio focus all go to this port even if they were initially on different ports.

## Going Directly to a Port

Hotkey	Action
[Scroll Lock]	Brings the KVM, USB hub, and audio focus to the computer attached to the port corresponding to the specified Port ID. The [n] stands for the computer's Port ID number (1, 2, 3, or 4).
[Enter]	<b>Note:</b> The KVM, USB hub, and audio focus all go to this port even if they were initially on different ports.

## Support and Documentation Notice

All information, documentation, firmware, software utilities, and specifications contained in this package are subject to change without prior notification by the manufacturer.

To reduce the environmental impact of our products, ATEN documentation and software can be found online at <http://www.aten.com/download/>

## Technical Support

www.aten.com/support



## Scan for more information

www.aten.com

## EMC Information

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential environment is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

FCC Caution: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment

**A Обзор****Вид спереди**

- Вид сзади**
- ① Порты консоли
  - ② KVM порты
  - ③ Разъем питания
  - ④ Концентратор USB 3.0

**В Установка****Аппаратное обеспечение**

Для установки коммутатора выполните следующие действия, руководствуясь приведенной выше схемой.

- ① Подключите USB клавиатуру и мышь к USB портам консоли на задней панели устройства.
- ② Подключите монитор консоли к порту DisplayPort на задней панели устройства и включите питание монитора.
- ③ Подключите главные динамики к соответствующим разъемам на передней панели устройства. Динамики, подключенные к этому порту, имеют преимущество над динамиками на задней панели.
- ④ Подключите дополнительные динамики к аудиопортам консоли на задней панели устройства.
- ⑤ Подключите разъемы DisplayPort, USB 3.0 и динамики прилагаемых кабелей к соответствующим разъемам в отсеке porta KVM концентратора.

Примечание. 1. Кабели для подключения дополнительных динамиков к аудиопортам консоли на задней панели устройства.

2. Подключите разъемы DisplayPort, USB 3.0 и динамики прилагаемых кабелей к соответствующим разъемам в отсеке porta KVM концентратора.

Примечание. 1. Убедитесь, что все разъемы подключены к разъемам одного порта KVM (все к Порту 1, все к Порту 2 и т.д.), каждая розетка обозначена соответствующей пиктограммой для идентификации.

2. Разъем USB 3.0 является сверхскоростным (SuperSpeed USB (SS)).

Перемикач CS1912 / CS1914 2/4-Port USB 3.0 DisplayPort KVMP™

**А Загальний огляд****Вигляд спереди**

- Вигляд ззаду**
- ① Апаратні кнопки вибірів портів
  - ② Світлодіоди (LED) портів
  - ③ Порт аудіо
  - ④ Концентратор USB 3.0

**Б Іnstalляція****Апаратне забезпечення**

Щоб налаштувати перемикач, див. схему вище і виконайте наступне:

- ① Підключіть клавіатуру USB і миш USB до портів USB приставки на задній панелі пристрію.
- ② Підключіть монітор приставки до порту приставок DisplayPort на задній панелі пристрію і подайте живлення на монітор.
- ③ Підключіть головні динамики до гнізда динаміка приставки на передній панелі пристрію.
- ④ Динамики, підключенні до цього порту, мають пріоритет над підключеннями до задньої панелі.
- ⑤ (Додатково) Підключіть другорядні динамики до порту аудіо приставки, розташованого на задній панелі пристрію.

5. Кабелі з комплекту підключіть DisplayPort, USB 3.0 і сполучувачі динамік до відповідних розеток у секції портів KVM перемикача.

Примітка: 1. Переконайтесь, що всі види - у тих самих розетках Port KVM (всі у Порту 1, всі у Порту 2 тощо), і що кожна розетка позначена правильно піктограмою.

2. Сполучувач USB 3.0 SuperSpeed USB (SS) може передавати дані на швидкість до 5 Гбіт/ек. (625 МБ/сек.) і тому має класифікацію "пристрій USB 3.1 Gen1".

Comutador KVMP™ DisplayPort USB 3.0 de 2/4 portas CS1912 / CS1914

**A Visão Geral****Vista frontal**

- Vista traseira**
- ① Botões de seleção de porta
  - ② LED das portas
  - ③ Porta de áudio
  - ④ Hub USB 3.0

**B Instalação****Hardware**

Para configurar o computador, consulte o diagrama acima e efete o seguinte:

1. Ligue o teclado e rato USB às portas de consola USB no painel traseiro da unidade.

2. Ligue o monitor de consola à porta de consola DisplayPort no painel traseiro da unidade e ligue a energia do monitor.

3. Ligue os altifalantes principais à tomada para altifalantes da consola no painel frontal da unidade. Os altifalantes ligados a esta porta possuem prioridade sobre os altifalantes ligados ao painel traseiro.

4. (Opcional) Ligue os seus altifalantes secundários à porta de áudio da consola no painel traseiro da unidade.

5. Usando os cabos incluídos na embalagem, ligue os conectores DisplayPort, USB 3.0 e altifalantes às tomadas correspondentes na secção de portas KVM do computador.

Nota: 1. Verifique se todas as fichas estão ligadas às mesmas tomadas de Porta KVM (todas na Porta 1, todas na Porta 2, etc.) e que cada tomada está assinalada com o ícone adequado para sua identificação.

CS1912 / CS1914 2/4 Порт USB 3.0 DisplayPort KVMP™ Світло

**А Технические характеристики**

- Лицевая панель**
- ① Выбор порта
  - ② Порт KVM
  - ③ Аудио-порт
  - ④ USB 3.0 / Порт

**Б Сетевые настройки****Порт**

Este émulo de teclas de atalho é usado para configurar as funções no computador. Abra a HSM e depole prima uma das teclas indicadas na tabela abaixo para executar a função correspondente:

1. Mantenha premida a tecla Num Lock.

2. Prime a tecla de teclas menos.

3. Liberte a tecla Num Lock.

Tabela de resumo da HSM

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Notas: 1. A comutação por rato apenas é suportada por ratos USB com roda e 3 botões. 2. A comutação por rato está desativada por predefinição.\* 3. A comutação por rato apenas é suportada quando a Emulação do rato estiver ativada.

\* Consulte a secção Modo de Configuração das Teclas de Atalho para ativar a comutação por rato.

3. Comutação por tecla de atalho

Todas as comutações de porta a partir do teclado são iniciadas pressionando a tecla Scroll Lock duas vezes. As tabelas abaixo descrevem as ações usadas para mudar de porta.

Alternar entre as portas

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Notas: 1. A comutação por rato apenas é suportada por ratos USB com roda e 3 botões. 2. A comutação por rato está desativada por predefinição.\* 3. A comutação por rato apenas é suportada quando a Emulação do rato estiver ativada.

\* Consulte a secção Modo de Configuração das Teclas de Atalho para ativar a comutação por rato.

3. Comutação por tecla de atalho

Todas as comutações de porta a partir do teclado são iniciadas pressionando a tecla Scroll Lock duas vezes. As tabelas abaixo descrevem as ações usadas para mudar de porta.

Alternar entre as portas

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Notas: 1. A comutação por rato apenas é suportada por ratos USB com roda e 3 botões. 2. A comutação por rato está desativada por predefinição.\* 3. A comutação por rato apenas é suportada quando a Emulação do rato estiver ativada.

\* Consulte a secção Modo de Configuração das Teclas de Atalho para ativar a comutação por rato.

3. Comutação por tecla de atalho

Todas as comutações de porta a partir do teclado são iniciadas pressionando a tecla Scroll Lock duas vezes. As tabelas abaixo descrevem as ações usadas para mudar de porta.

Alternar entre as portas

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Notas: 1. A comutação por rato apenas é suportada por ratos USB com roda e 3 botões. 2. A comutação por rato está desativada por predefinição.\* 3. A comutação por rato apenas é suportada quando a Emulação do rato estiver ativada.

\* Consulte a secção Modo de Configuração das Teclas de Atalho para ativar a comutação por rato.

3. Comutação por tecla de atalho

Todas as comutações de porta a partir do teclado são iniciadas pressionando a tecla Scroll Lock duas vezes. As tabelas abaixo descrevem as ações usadas para mudar de porta.

Alternar entre as portas

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Notas: 1. A comutação por rato apenas é suportada por ratos USB com roda e 3 botões. 2. A comutação por rato está desativada por predefinição.\* 3. A comutação por rato apenas é suportada quando a Emulação do rato estiver ativada.

\* Consulte a secção Modo de Configuração das Teclas de Atalho para ativar a comutação por rato.

3. Comutação por tecla de atalho

Todas as comutações de porta a partir do teclado são iniciadas pressionando a tecla Scroll Lock duas vezes. As tabelas abaixo descrevem as ações usadas para mudar de porta.

Alternar entre as portas

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter] Muda o KVM, hub USB e áudio da porta atual para a porta seguinte no computador (1 para 2 e 2 para 1 no CS1912) (1 para 2, 2 para 3, 3 para 4 e 4 para 1 no CS1914).

Nota: O KVM, hub USB e áudio passam para esta porta mesmo se inicialmente estiverem em portas diferentes.

Passar diretamente para uma porta

Tecla de atalho Ação

- [Scroll Lock] [Scroll Lock] [n] [Enter] Passa o KVM, hub USB e áudio para o computador ligado à porta correspondente para o ID da porta correspondente. O [n] significa o número da ID da porta do computador (1, 2, 3 ou 4).

Nota: