



Manual do utilizador  
do monitor LCD  
**AG256FS**

**AOC**

Segurança .....	1
Convenções nacionais .....	1
Energia .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da embalagem .....	6
Instalar o suporte e a base .....	7
Ajustar o ângulo de visão .....	8
Ligar o monitor .....	9
Fixação do braço para montagem na parede .....	10
Função Adaptive-Sync .....	12
HDR .....	13
Ajuste .....	14
Botões de atalho .....	14
Mudança Rápida .....	15
Guia de Botões do OSD (Menu) .....	16
Configuração do OSD .....	18
Game Setting (Configuração de jogo) .....	19
Luminance (Luminância) .....	21
PIP Setting (Configuração PIP) .....	23
Color Setup (Configuração da cor) .....	25
Audio (Áudio) .....	26
Light FX(Efeito de Luz) .....	27
Extra .....	28
OSD Setup (Configuração do OSD) .....	29
Indicador LED .....	30
Resolução de problemas .....	31
Especificações .....	32
Especificações gerais .....	32
Modos de exibição predefinidos .....	33
Atribuição de pinos .....	34
Plug and Play .....	35

# Segurança

## Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



**ALERTA:** Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.


# Energia

 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.


 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

 Para utilização apenas com o transformador fornecido

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

**!** No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

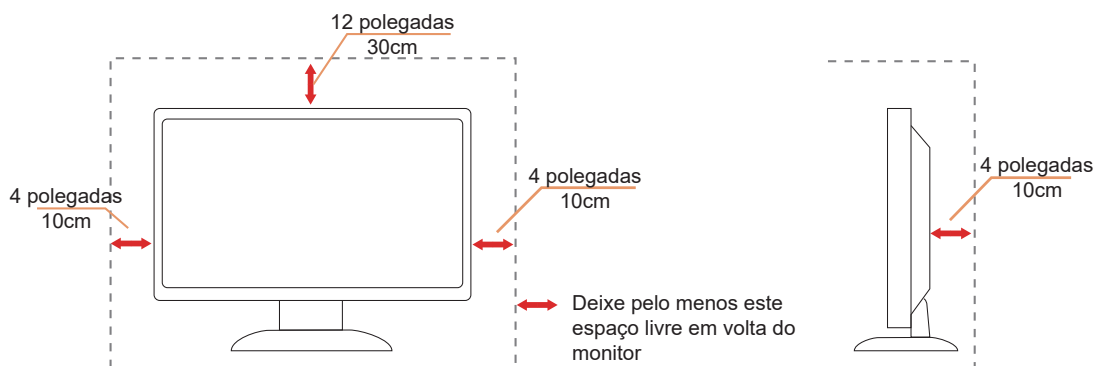
**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.


**!** Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.


Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com o suporte



# Limpeza

 Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.

 Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação IMEDIATAMENTE e contacte um Centro de assistência técnica.

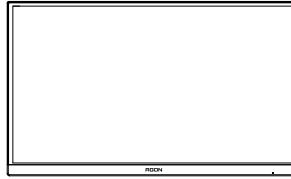
 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

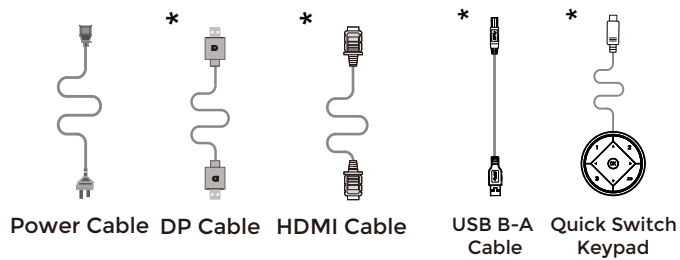
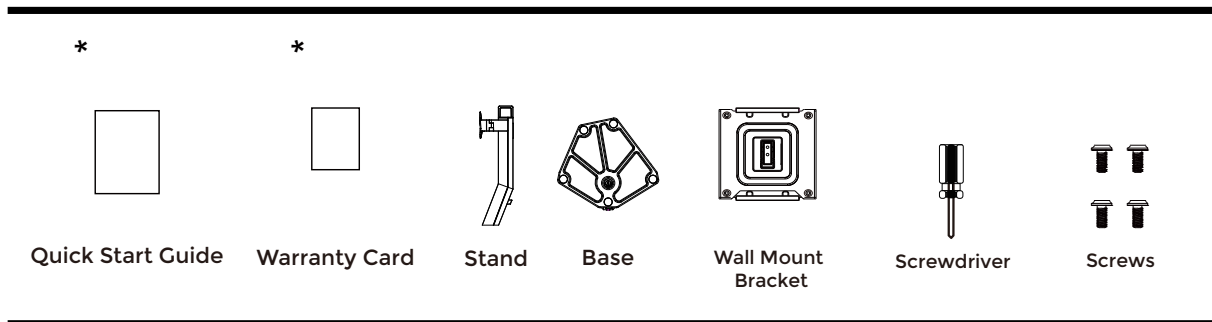
 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

# Configuração

## Conteúdo da embalagem



Monitor



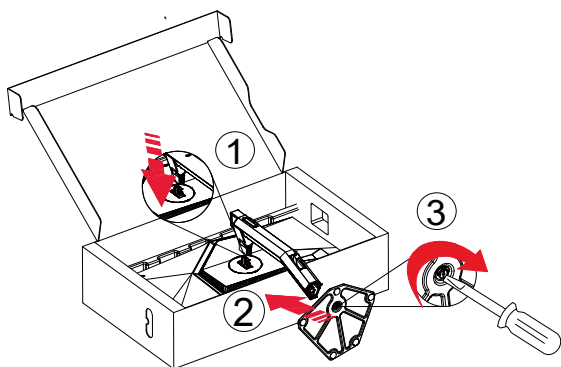
\* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.



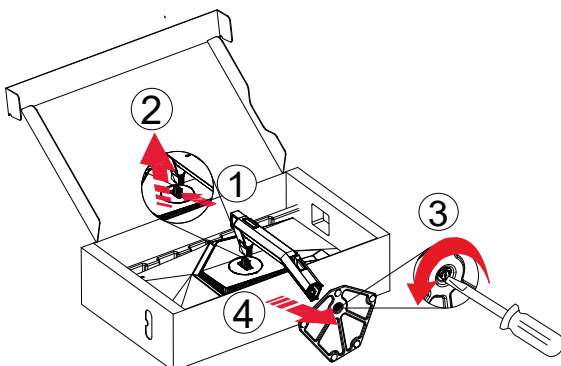
## Instalar o suporte e a base


Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

### Instalação:



### Remoção:



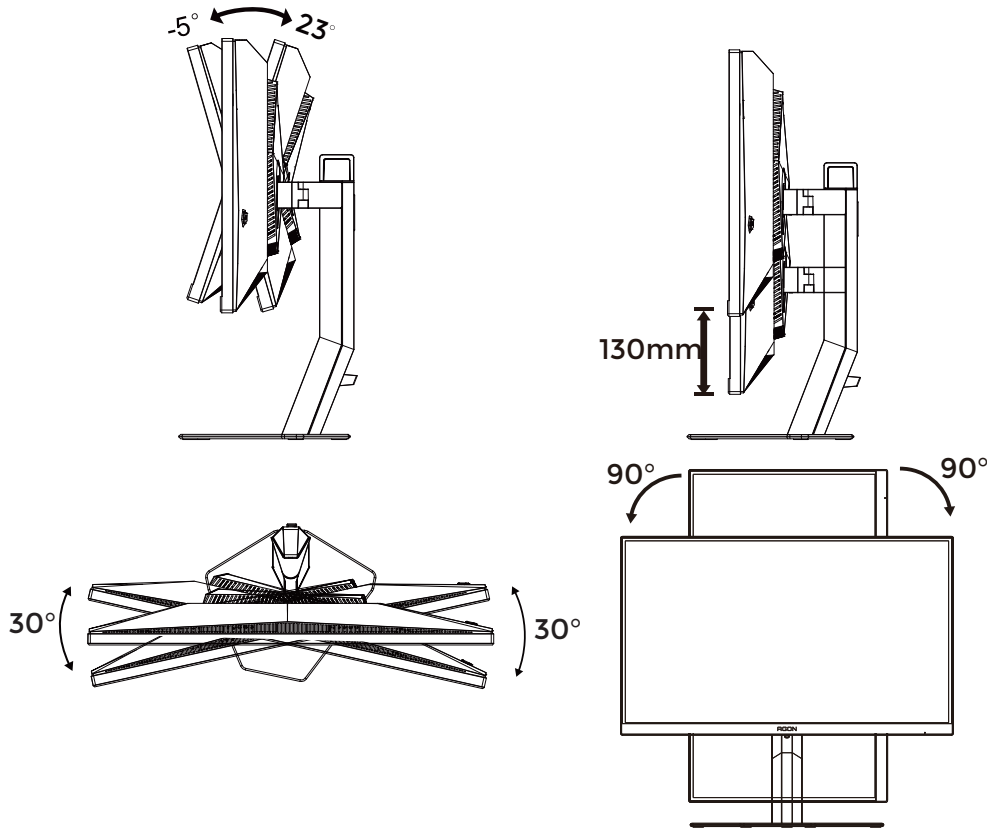
 **NOTA:** O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

## Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



### NOTA:

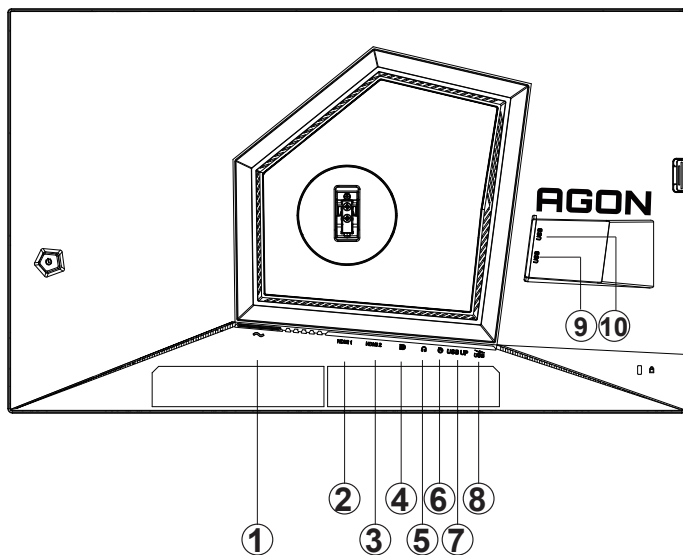
Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligar o monitor

Ligações por cabo na traseira do monitor.



1. Entrada
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. Auscultadores
6. Botões de acesso rápido
7. USB3.2 Gen1 transmissão
8. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido
9. USB3.2 Gen1 transferência
10. USB3.2 Gen1 transferência

## Ligar ao PC

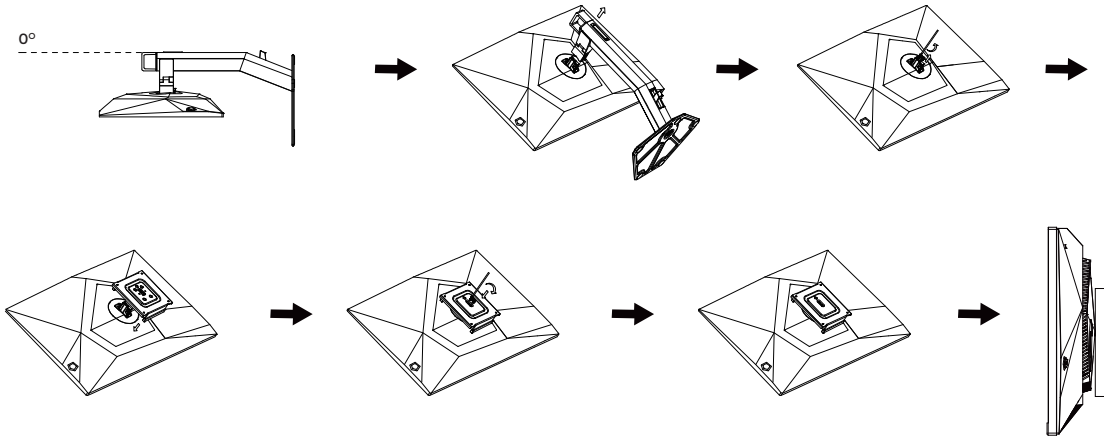
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal de monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

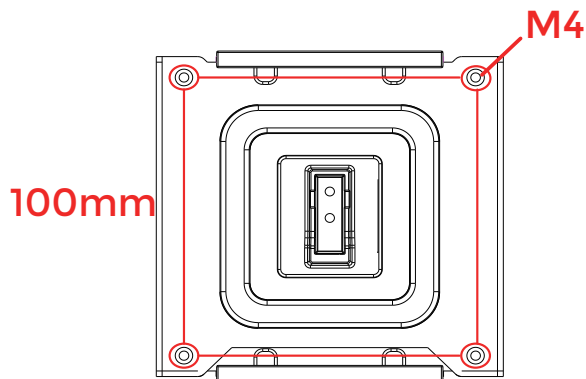
# Fixação do braço para montagem na parede

Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.

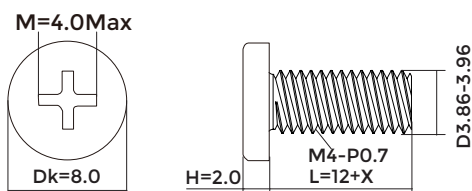



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

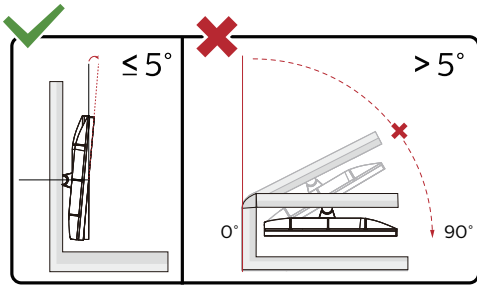
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede: M4\*(12+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



 Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



\* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

**Aviso:**

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (exceto R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

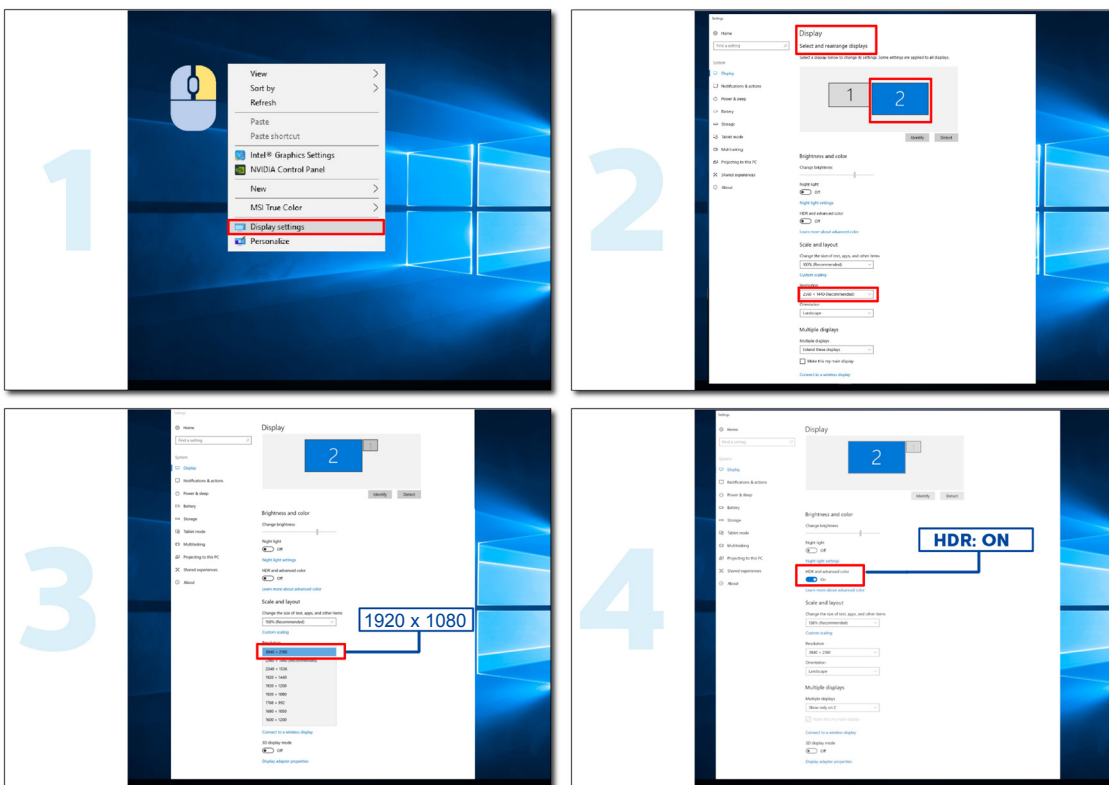
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

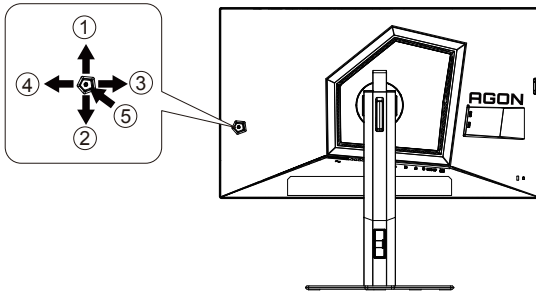
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. Não é recomendada a utilização da resolução 3840x2160 a 50Hz/60Hz em PC. Essa resolução deve ser utilizada apenas para leitores UHD ou consolas Xbox-one/PS4-Pro.
  - a. A resolução de ecrã está definida para 1920\*1080.
  - b. Depois de entrar numa aplicação, é possível obter o melhor efeito HDR se a resolução for alterada para 1920\*1080 (se disponível).



# Ajuste

## Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Direita
5	Energia/Menu/Enter

### **Energia/Menu/Enter**

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

### **Modo de Jogo/Esquerda**

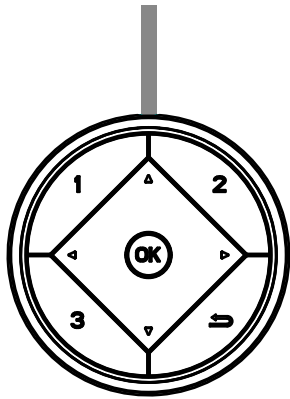
Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

### **Fonte/Cima**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.



## Mudança Rápida



◀:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ◀ para abrir a função de modo de jogo e prima ◀ ou ▶ para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) dependendo dos diferentes tipos de jogo.

▶:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ▶ para ativar a barra de ajuste de Controle de sombras.

Menu/OK

Quando o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o OSD ou confirme a seleção.

▲:

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão ▲ para configurar a função do botão de acesso rápido à Fonte.

▼:

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

1:

Prima o botão 1 para selecionar o modo Jogador 1

2:

Prima o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2

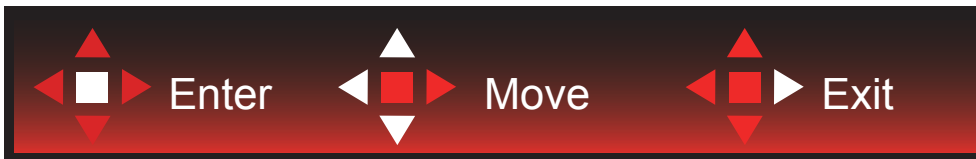
3:

Prima o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3



Pressione para sair do menu OSD.

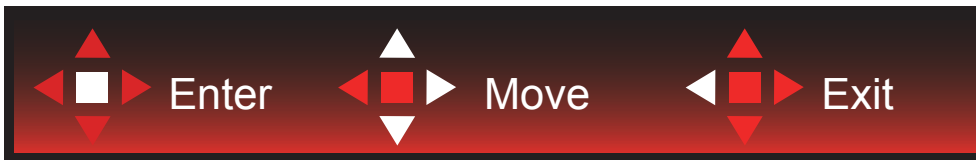
## Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

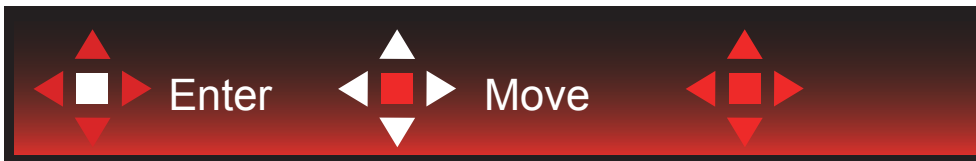
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

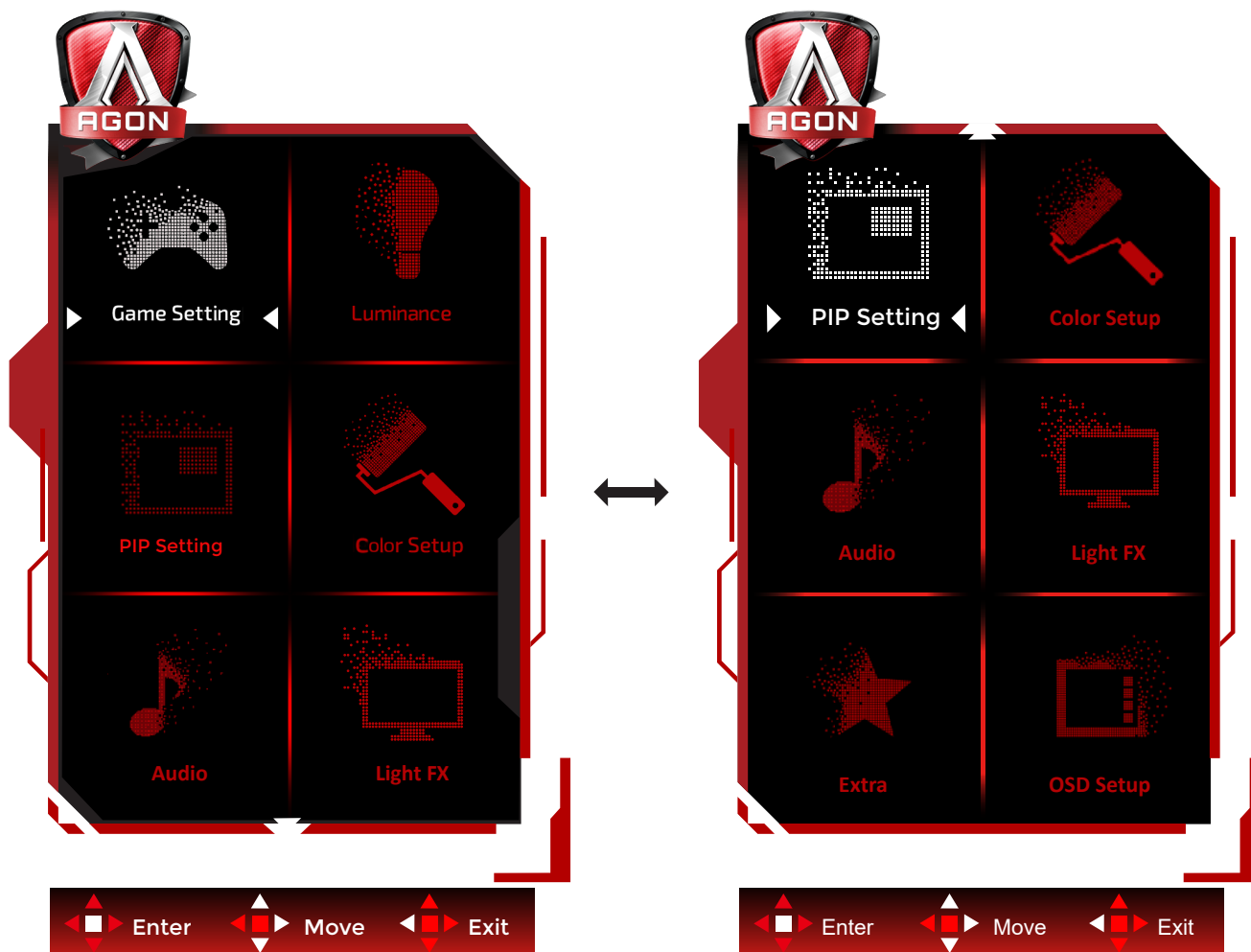


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.




- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

## Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal) e modo DCR ; apenas pode existir um destes quatro estados.

## Game Setting (Configuração de jogo)



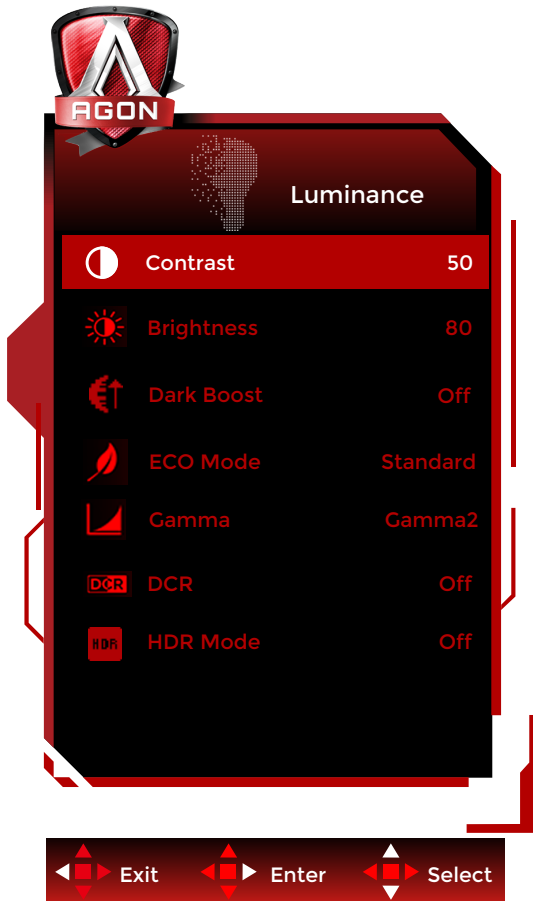
	Game Mode (Modo de jogo)	FPS1	Para jogar jogos FPS1/FPS2/FPS3 (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
		off (desativado)	Sem otimização no Modo de jogo.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-20	A predefinição do controlo de sombras é 0. O utilizador pode ajustar de 0 até 20 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 0 até 20 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 20 até 0 para obter uma imagem nítida.
Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor	
Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (desativado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.	


	MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de desfocagem de movimento) Disponibiliza 0-20 níveis de ajuste para reduzir a desfocagem de movimento. Nota: 1. A função MBR poderá ser ativada se a função Adaptive-Sync estiver desativada, a redução de atraso de entrada estiver ativada e a frequência de atualização for de $\geq 75$ Hz. 2. O brilho do ecrã irá diminuir à medida que o valor do ajuste aumenta.
	MBR Sync (Sinc. MBR)	Off (desativado) / On (ativado)	Desativar ou ativar a sincronização MBR (remoção do desfocagem de movimento) Nota: A função Sinc. MBR pode ser ajustada quando a função Adaptive-Sync está ativada e a frequência de atualização é $\geq 75$ Hz.
	Adaptive-Sync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync.
	Overdrive	Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Boost / Off (Desativado)	Ajustar o tempo de resposta.
	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / off (desativado)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada
	QuickSwitch LED	On (ativado) / off (desativado)	Desativar ou ativar o LED QuickSwitch
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)
	OverClock	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar OverClock

**Nota:**

1. Se o "Modo HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo".
2. Se "HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar ou selecionar as definições "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR" e "Intensificar" em "Taxa de Reação".
3. Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB, os itens Controlo de Campo Escuro e Tom de Jogo não podem ser ajustados.

## Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
	Dark Boost (Intensif. escuro)	Off (desativado) / Level 1(Nível 1) / Level 2(Nível 2) / Level 3(Nível 3)	Melhorar os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho das área claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
		Text (Texto)	Modo de texto
		Internet	Modo de Internet
		Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
		Sports (Desporto)	Modo de desporto
		Reading(Leitura)	Modo de Leitura
	Gamma (Gama)	Uniformity	Modo de Uniformity
		Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
		Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
	DCR	Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)
Off (Desativado) / On (Ativado)		Desativar / Ativar a taxa de contraste dinâmico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	

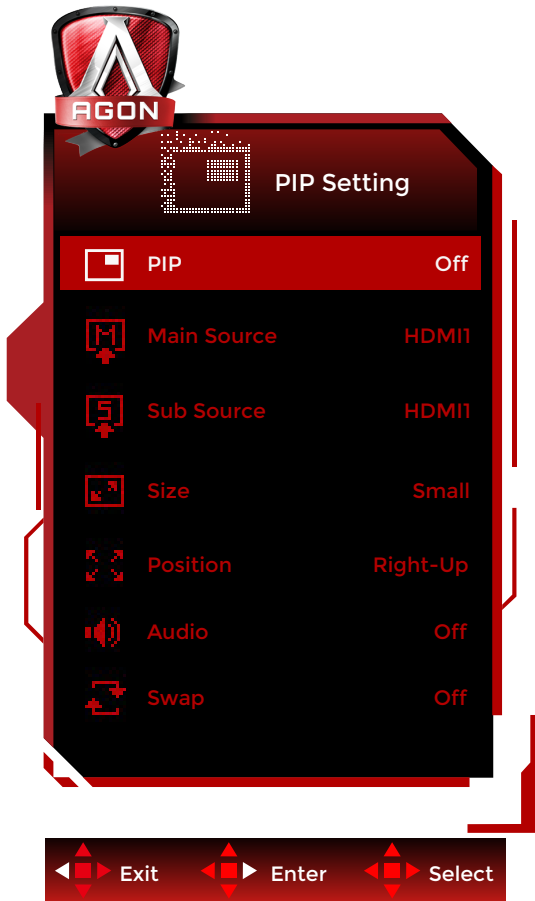
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.
--	----------	--	--


**Nota:**

1. Se o "Modo HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Contraste", "Intensif. escuro", "Modo Eco" e "Gama".
2. Se "HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em "Luminância".
3. Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB, os itens Contraste, Intensif. escuro, Modo de cenário de brilho, Gama, e HDR/Modo HDR não podem ser ajustados.



## PIP Setting (Configuração PIP)



	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.	
	Off (Desactivado): Áudio principal		
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		

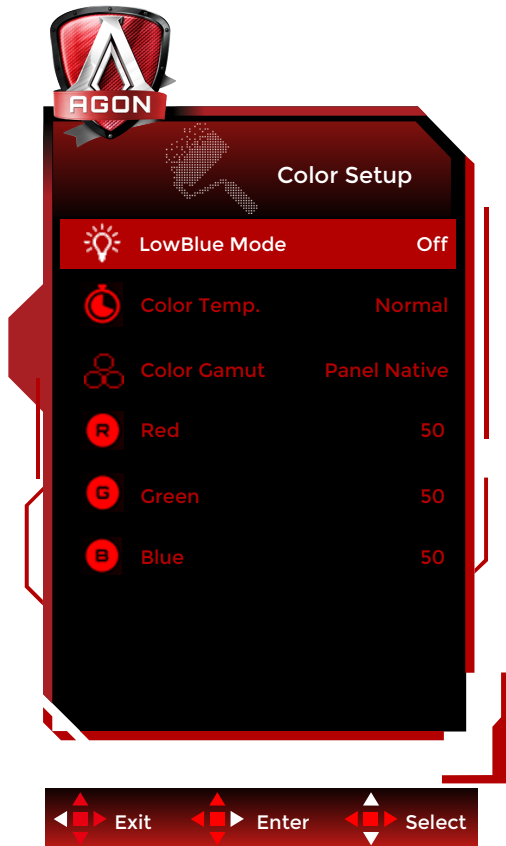
### Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Brilho" estiver definido para um estado não fechado, nenhum item em "Definição PIP" pode ser ajustado.
- 2). O ajuste de cor do menu OSD só é válido para o ecrã principal, pelo que o ecrã principal e o ecrã secundário podem ter cores diferentes.
- 3). Quando PBP/PIP é ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PIP/PBP	Main source		
	HDMI1	HDMI2	DP

Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Color Setup (Configuração da cor)

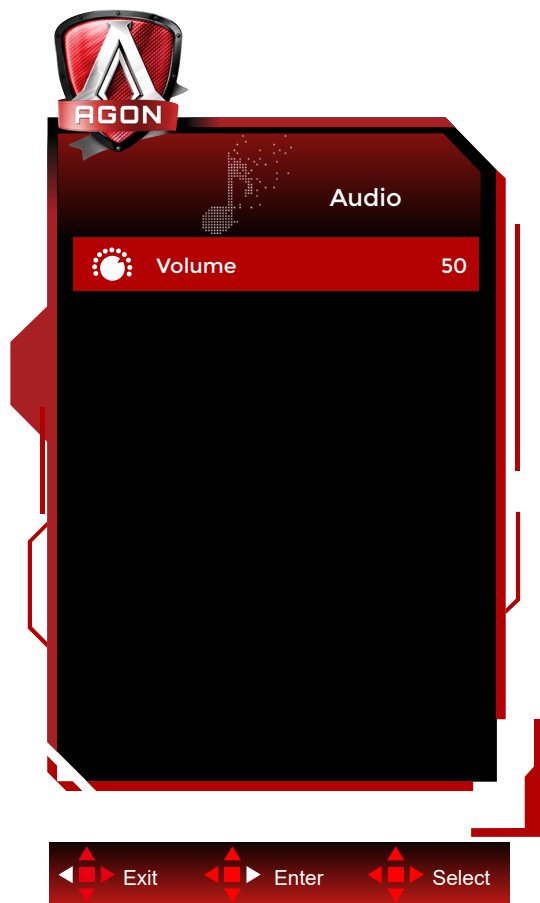


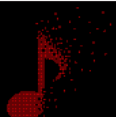
	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Ajuste digital do ganho da cor vermelha
	Color Gamut (Gama de cores)	Panel Native (Nativo do ecrã)	Ajuste digital do ganho da cor verde.
		sRGB	Ajuste digital do ganho da cor azul
	Red (Vermelho)	0-100	Standard color space panel. (Painel de espaço de cor padrão.) Restitui a temperatura da cor do sRGB a partir da EEPROM.
	Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
	Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
			Ajuste digital do ganho da cor azul.

### Nota:

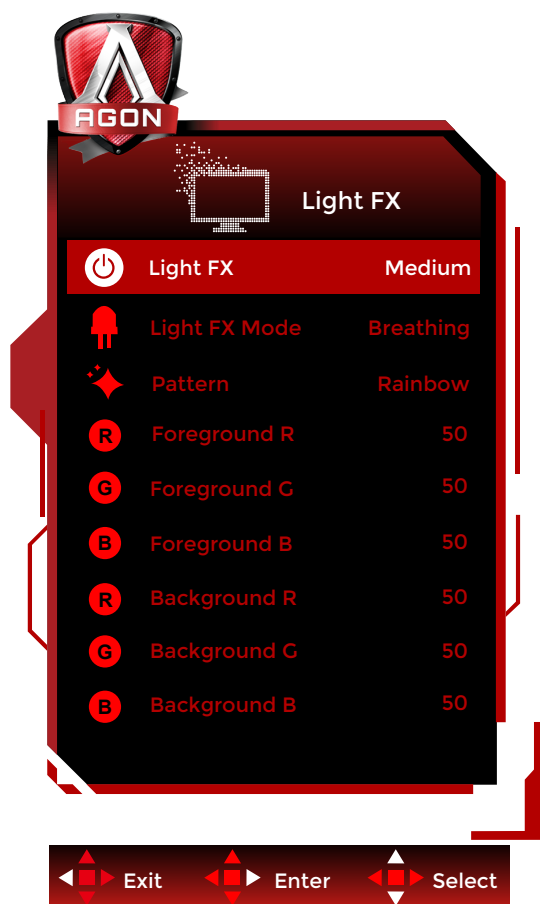
1. Se "Modo HDR" ou "HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens de "Configuração da cor".
2. Quando o Espaço de cor está definido para sRGB, não é possível ajustar todos os itens nas Definições de cor.


## Audio (Áudio)



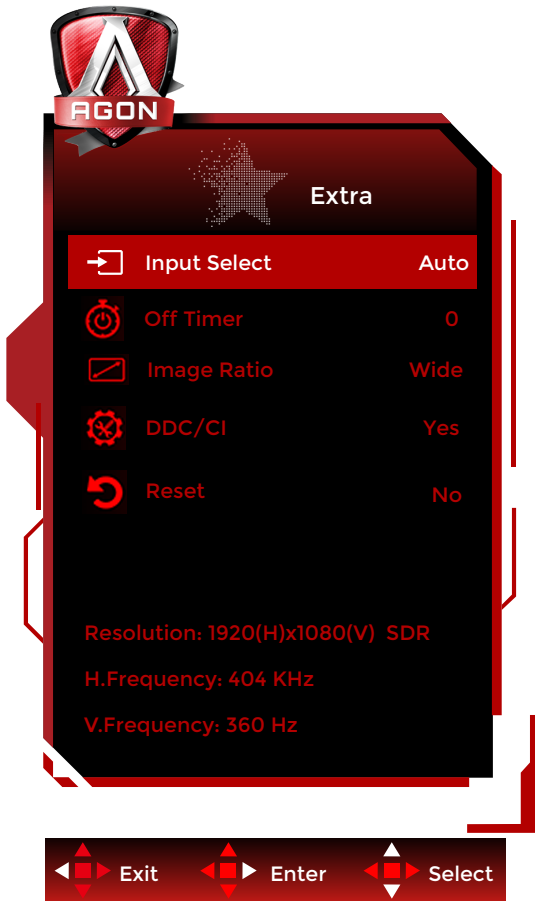
	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
---	--------	-------	---------------------------


## Light FX(Efeito de Luz)



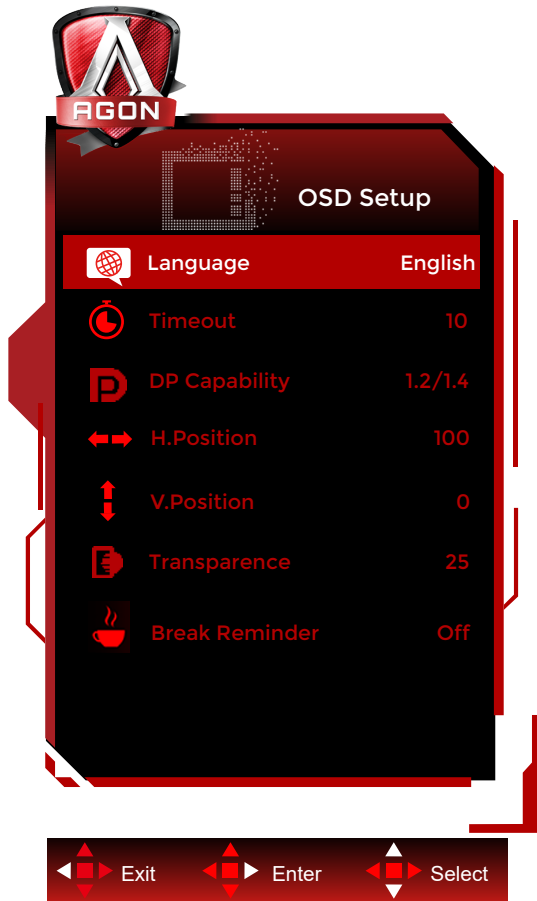
	Efeito de Luz	Desactivar/Baixo/Méio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
	Modo do Efeito de Luz	Áudio 1 / Áudio 2 / Estático / Mudança simples / Mudança gradual / Preenchimento unidirecional / Preenchimento bidirecional / Respiração / Ponto de movimento / Zoom / Descoloração / Onda de água / Intermitente / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
	Padrão	Red (Vermelho) / Green (Verde) / Blue (Azul) / Rainbow (Arco-íris) / User Define (Definido pelo utilizador)	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
	Primeiro plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Segundo plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
Segundo plano G			
Segundo plano B			

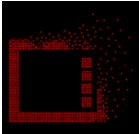
## Extra



	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Panorâmico / Proporção /4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu

## OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP) (para modelos seleccionados)	1.1/1.2/1.4	Se o conteúdo de vídeo DP suportar DP1.2/1.4, seleccione DP1.2/1.4 para a Capacidade DP, caso contrário, seleccione DP1.1. Tenha em atenção que a função Adaptive-Sync function é suportada apenas por DP1.2/1.4.
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

## Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja



# Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
<b>O LED de alimentação não está aceso</b>	Verifique se o botão de energia está ligado e se o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
<b>NenHumA imAgeM é Exibida no eCrã</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação.</li> <li>• O cabo de sinal está corretamente ligado? (Ligação através do cabo VGA) Verifique a ligação do cabo VGA. (Ligação através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligação através do cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada VGA/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consultar a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de apoio ao cliente ou o seu vendedor.</li> <li>• É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente.</li> <li>• Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.</li> </ul>
<b>A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”</b>	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Pressione o botão (AUTO). Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
<b>A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem</b>	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência elétrica. Utilize a taxa de atualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
<b>O monitor não sai do modo de ativo desligado</b>	O botão de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
<b>Uma das CoreS pRimárias esTá em falta (VERMELHO, VERDE ou AZUL)</b>	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
<b>A imageM do eCrã não está corRetAmente centrada ou dimensionada</b>	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
<b>A imagem Tem DefeitOs nas coRes (o branCo nÃO paRece branco)</b>	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura da cor desejada.
<b>O ecrã apreSenTa distorÇões horizontAis ou verticais</b>	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Pressione o botão (AUTO).

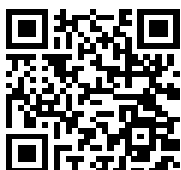
<b>Regulamentação e serviço</b>	Consulte a Regulamentação e as Informações de Serviço que estão no manual em CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e a Regulamentação e as Informações de Serviço na página de Suporte).
---------------------------------	--

# Especificações

## Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG256FS		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	62,2 cm na diagonal		
	Distância entre pixéis	0,2829mm (H) x 0,2802mm (V)		
	Cores do monitor	16,7M de cores		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30~280kHz(HDMI) 30~440kHz(DP)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	543.168mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48~240Hz(HDMI) 48~390Hz(DP)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	302.616mm		
	Resolução predefinida ideal	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@390Hz* (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	35W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤95W	
Espera		≤0.5W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMIx2/DP/USB UP/USBx4/Earphone		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~ 40°C	
		Desligado	-25°C~ 55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	

\*: Overclocking é alcançado com a resolução 1920x1080 a 390Hz. Se ocorrer algum erro de exibição durante o overclock, ajuste a frequência de atualização para 360Hz."

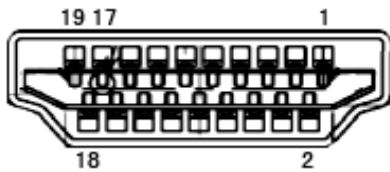


## Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
Full HD	1920x1080@144Hz	161.999	144
Full HD	1920x1080@240Hz	274.519	240
Full HD(DP)	1920x1080@270Hz	299.702	270
Full HD(DP)	1920x1080@300Hz	333	300
Full HD(DP)	1920x1080@330Hz	366.3	330
Full HD(DP)	1920x1080@360Hz	403.56	360
Full HD(DP OC)	1920x1080@390Hz	417.6	390

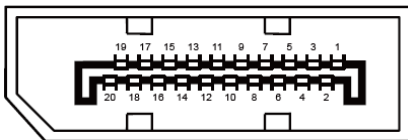
Nota: De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/-1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

## Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.